

Algemene Sportregels

Dead Heat regels

Als er meer dan één selectie als winnaar wordt aangewezen, zal er een Dead Heat worden gebruikt om de markt af te handelen. Een Dead Heat wordt berekend door de inzet proportioneel te verdelen over het aantal winnaars in het evenement. Dus bijvoorbeeld bij een gelijke stand van 2 selecties en dus een uitkomst met twee winnaars, zal uw terugkeer de helft zijn van wat het had kunnen zijn.

Weddenschappen worden afgehandeld aan de hand van de officiële resultaten van de organisator van de competitie.

Als een markt maar 2 uitkomsten heeft en de uitkomst is een gelijkspel, dan wordt de inzet teruggeven. Zo is het bij een voetbalwedstrijd het geval dat wanneer je bet op Over/Onder 2.0 goals en het resultaat is 2 goals, alle inzetten teruggeven worden. Wanneer je bij basketbal op Over/Onder 150 punten wed en het totaal is 150, worden ook alle inzetten teruggeven.

Odd/Even Markets

Bij markten waarbij oneven/even wordt aangeboden, wordt het getal 0 als even meegerekend.

Boosted Odds

In het geval van een afgelasting/staking in een speciale weddenschap, zal de weddenschap ongeldig worden verklaard en worden de inzetten teruggeven. Dit komt af en toe voor bij speciale weddenschappen zoals "Saturday Eredivisie Special (4 wedstrijden)". Als het aantal gespeelde wedstrijden anders is dan wat is aangegeven, worden de weddenschappen ongeldig verklaard.

Weddenschappen worden afgehandeld volgens de regels voor hun respectievelijke sport, zoals gegeven in dit document.

Correctie van fouten

Alle noteringen kunnen worden aangepast en zijn pas definitief op het moment dat een weddenschap is geplaatst. CIRCUS® NL behoudt zich echter het recht voor om op elk moment duidelijke fouten die zijn gemaakt bij het invoeren van de noteringen te corrigeren, of weddenschappen die geplaatst zijn op basis van noteringen die duidelijk onjuist zijn, te annuleren.

CIRCUS® NL kan niet aansprakelijk worden gesteld voor een duidelijke fout in de weergave van de noteringen, resultaten of andere informatie, en geen enkele Speler kan aanspraak maken op schadevergoeding als gevolg van een dergelijke fout.

Een 'fout' is een vergissing, typefout, verkeerde interpretatie, misverstand, verkeerd gelezen content, spelfout, technische fout, registratiefout, transactiefout, administratieve fout, een geval van overmacht en/of gelijkaardig. Hieronder volgt een niet-exhaustieve lijst met voorbeelden van fouten:

- Weddenschappen die zijn aanvaard tijdens een technisch probleem, maar die onder normale omstandigheden niet zouden zijn aanvaard;
- Weddenschappen op evenementen/andere gelegenheden waarvan de uitslag reeds bekend is;
- Weddenschappen op evenementen waarvan is vastgesteld dat de deelnemers ongepast zijn;
- Weddenschappen op noteringen die wezenlijk verschillen van de noteringen die beschikbaar waren voor de evenementen op het moment dat de weddenschap werd geplaatst;
- Weddenschappen waarvan de noteringen een onjuiste of afwijkende score weergeven;
- Duidelijk onjuiste noteringen die gebaseerd zijn op de waarschijnlijkheid dat een evenement zal plaatsvinden op het moment dat de weddenschap werd geplaatst.

Voetbal

Alle markten voor wedstrijden zijn gebaseerd op het resultaat aan het einde van een geplande speeltijd van 90 minuten, tenzij anders vermeld (zoals bijvoorbeeld markten voor de rust en penalty shootouts). Hierbij telt ook extra blessuretijd, echter telt een eventuele verlenging niet mee.

Afgelaste/uitgestelde/gestaakte wedstrijden:

- Elke wedstrijd die wordt gestaakt voordat de 90 minuten en blessuretijd gespeeld zijn zal ongeldig verklaard worden, tenzij er al een resultaat is bereikt op de wedmarkt.
- Een niet-gespeelde of uitgestelde wedstrijd wordt als ongeldig beschouwd, tenzij deze binnen 48 uur na de geplande aftrap wordt gespeeld.

Wedstrijden die niet worden gespeeld zoals aangegeven:

- Als de locatie van een wedstrijd wordt gewijzigd, blijven reeds geplaatste weddenschappen staan, mits het thuissteam nog steeds is aangewezen als thuisspelend.
- Als het thuis- en uitteam voor een genoteerde wedstrijd worden omgedraaid, worden weddenschappen die zijn geplaatst op basis van de oorspronkelijke lijst ongeldig verklaard.
- Voor wedstrijden die op een neutrale locatie worden gespeeld (of dit nu is aangegeven of niet), blijven alle weddenschappen staan, ongeacht welk team als thuisploeg is aangewezen.
- Een wedstrijd gespeeld voor de aangegeven aftrap tijd kan worden meegenomen in een weddenschap, onder de voorwaarde dat de weddenschap geplaatst was voor de gewijzigde aftrap tijd.

Tijdsinterval wedden:

Tijdsintervallen worden als volgt gedefinieerd:

1-10 minuten is 0:00-9:59, 11-20 minuten is 10:00-19:59, enz.

1-15 minuten is 00:00-14:59, 16-30 minuten is 15:00-29:59, enz.

Tijdsintervallen 31-45 en 76-90 bevatten ook de blessuretijd.

1e / 2e helftmarkten zijn van toepassing op de 45 minuten speeltijd, inclusief blessuretijd/ toegevoegde tijd.

In geval van ongebruikelijke tijdsbestekken (bijv. 3 periodes van elk 30 minuten), worden de 1e helftmarkten vastgesteld op basis van doelpunten gescoord tussen het begin van de wedstrijd en 44:59 min, en 2e helftmarkten - tussen 45:00 min en het einde van de wedstrijd (inclusief extra tijd en blessuretijd, exclusief verlenging en / of strafschoppen).

Teammarkten:

Tenzij anders vermeld, tellen alleen doelpunten / schoten / schoten op doel, etc. die aan het respectievelijke team zijn toegeschreven, mee voor afhandeling van de weddenschap.

Outrights

Outright-weddenschappen op competities, toernooien, spelers en klasseringen met betrekking tot de eindpositie, eliminatiefase of rangschikking van teams en spelers worden bepaald aan het einde van het geplande programma van wedstrijden (dead heatregels zijn van toepassing).

Tenzij anders vermeld, wordt er geen rekening gehouden met play-offs. Wanneer een team niet al zijn wedstrijden speelt, blijven weddenschappen op dit team geldig.

Doelpuntenmakermarkten:

Doelpuntenmaker-markten worden normaal gesproken afgewikkeld als de speler het veld betreedt, dus ook wanneer hij als invaller in het veld komt, tenzij anders vermeld in de marktbeschrijving (meestal als "(indien starter)" of "(als starter)").

Player Props-weddenschappen zoals schoten op doel, passes en tackles worden afgewikkeld via Opta Stats; deze kunnen worden gevonden op hun website of op sofascore.com.

Als de weddenschap niet gewonnen had kunnen worden, zoals de speler die als eerste scoort en pas na het eerste doelpunt het veld betreedt, wordt de weddenschap als ongeldig afgehandeld.

Eigen doelpunten tellen niet mee voor Anytime Goalscorers / Player to score X goals.

Als om welke reden dan ook een niet-genoemde speler een doelpunt scoort, blijven alle weddenschappen op genoemde spelers staan.

Handicap-markten:

Als de handicap slechts 2 opties heeft, worden in geval van een gelijkspel weddenschappen geannuleerd en inzetten teruggegeven, bijvoorbeeld meer/minder dan 3 doelpunten verschil en er zijn 3 doelpunten verschil.

Totaal aantal goals-markten:

Totaal aantal goals-markten zijn gebaseerd op 90 minuten weddenschappen en zijn zonder extra tijd of strafschoppen.

Tennis

Opgave van speler:

Wanneer een speler opgeeft of gediskwalificeerd wordt om welke reden dan ook, blijven reeds afgehandelde weddenschappen geldig. Alle andere weddenschappen, waarvan de uitkomst nog niet vastgesteld is, worden ongeldig verklaard. Ook als de uitslag evident is, gelden deze regels.

Wedstrijden die niet gespeeld worden zoals aangegeven:

In geval van een van de volgende omstandigheden blijven alle weddenschappen geldig;

- Wijziging van schema en/of dag van wedstrijd
- Wijziging van locatie/speelsterrein
- Wijziging van indoorbaan naar outdoorbaan of andersom
- Wijziging van ondergrond (voor of tijdens een wedstrijd)

Spelerwijzigingen:

Bij enkelspel, als een speler wordt vervangen, worden alle weddenschappen geannuleerd. Bij teamwedstrijden blijven alle weddenschappen geldig in geval van een vervanging van een speler.

Correcte score:

Als het format van de wedstrijd anders is dan de aangeboden uitkomsten, worden alle weddenschappen op de correcte score markt ongeldig verklaard.

Outrights:

Als een speler op geen enkel moment aan het toernooi deelneemt, worden weddenschappen op deze specifieke speler als winnaar van het toernooi geannuleerd.

American Football

Overtime is inbegrepen bij de resultaten, tenzij anders vermeld (zoals bij 1e helft weddenschappen).

Als een wedstrijd meer dan 15 uur wordt onderbroken, worden alle weddenschappen geannuleerd, tenzij er al een resultaat op de wedmarkt is bereikt.

Spelersmarkten worden afgewikkeld op basis van of de speler in aanmerking komt om het speelveld te betreden. Als hij het veld niet betreedt, worden de weddenschappen geannuleerd.

Weddenschappen op specifieke spelers worden afgewikkeld met behulp van statistieken van NFL.com welke op de datum van de wedstrijd worden aangegeven. Eventuele aanpassingen die hierna gedaan worden, tellen niet mee bij het afhandelen van de weddenschap.

Vermelde thuisteam:

- Als de locatie van een wedstrijd wordt gewijzigd, blijven weddenschappen geldig zolang het oorspronkelijke thuisteam nog steeds als thuisteam wordt vermeld.
- Als het thuisteam en het uitspelende team worden omgedraaid, worden alle weddenschappen geannuleerd.
- Bij wedstrijden gespeeld op een neutrale locatie blijven weddenschappen geldig, ongeacht hoe de teams zijn vermeld.

Als een markt slechts 2 opties heeft, dan worden in geval van gelijkspel de weddenschappen ongeldig verklaard, bijvoorbeeld bij Over/Under 45 punten en het totaal aantal punten is 45.

Aussie Rules

Overtime is inbegrepen bij de uitslag, tenzij anders vermeld (zoals bij 1e helft weddenschappen). Als een wedstrijd voor meer dan 15 uur wordt onderbroken, worden alle weddenschappen geannuleerd, tenzij er al een uitslag is bereikt. Als een markt slechts 2 opties heeft, dan worden in geval van gelijkspel de inzetten teruggestort, bijvoorbeeld bij Over/Under 150 punten en het totaal is 150.

Veranderingen aan wedstrijden:

- Als de locatie van een wedstrijd verandert, blijven weddenschappen die al zijn geplaatst geldig, op voorwaarde dat het thuisteam nog steeds als thuisteam is aangewezen.
- Als het thuisteam en het uitteam worden omgedraaid, worden weddenschappen die geplaatst zijn geannuleerd.

Basketbal

Alle markten zijn gebaseerd op de uitslag, inclusief overtime indien gespeeld, tenzij anders vermeld. Als een markt slechts 2 opties heeft, dan worden in geval van gelijkspel de inzetten teruggestort, bijvoorbeeld bij Over/Under 150 punten en het totaal is 150.

Afgelaste/uitgestelde wedstrijden:

Als een wedstrijd wordt afgebroken met minder dan 5 minuten op de klok, worden alle weddenschappen normaal afgehandeld.

Als een wedstrijd wordt afgebroken met 5 minuten of meer resterend, worden alle weddenschappen geannuleerd, tenzij er al een uitslag is bereikt.

Een niet-gespeelde of uitgestelde wedstrijd wordt als ongeldig beschouwd, tenzij deze binnen 30 uur na de geplande starttijd wordt gespeeld.

Veranderingen aan wedstrijden:

Als de locatie van een wedstrijd verandert, blijven weddenschappen die al zijn geplaatst geldig, op voorwaarde dat het thuisteam nog steeds als thuisteam is aangewezen.

Als het thuisteam en uitteam voor een vermelde wedstrijd het duel spelen op de locatie van het uitteam, blijven weddenschappen geldig op voorwaarde dat het thuisteam nog steeds officieel als zodanig is aangewezen, anders worden weddenschappen geannuleerd.

Half en Quarter Markets

Elke verwijzing naar de eerste helft heeft betrekking op de kwartalen 1 en 2, en elke verwijzing naar de tweede helft heeft betrekking op de kwartalen 3 en 4.

De uitkomst van de markt wordt uitsluitend bepaald op basis van de score in de desbetreffende periode (bijv. het 1e kwartaal, de 2e helft, enzovoort), met uitzondering van punten die in andere periodes worden gescoord, zowel tijdens de reguliere speeltijd als in verlenging.

Spelermarkten:

Resultaten worden gehaald van NBA.com op de datum dat de wedstrijd werd gespeeld. Statistische correcties worden niet in aanmerking genomen voor afwikkelingsdoeleinden.

Als een speler het veld niet betreedt, worden weddenschappen op deze speler als ongeldig beschouwd.

Boksen/MMA

Weddenschappen op uitgestelde gevechten blijven staan gedurende 28 dagen, daarna worden ze als ongeldig beschouwd.

Als een gevecht van locatie verandert, worden weddenschappen normaal afgehandeld.

Als het aantal ronden verandert, blijven alle weddenschappen geldig, tenzij ze een duur aangeven, zoals ronde-weddenschappen.

Voor weddenshapsdoeleinden wordt het gevecht geacht te zijn begonnen wanneer de bel wordt geluid voor het begin van de 1e ronde.

Als een van de vechters de bel niet beantwoordt voor de volgende ronde, wordt zijn tegenstander geacht te hebben gewonnen in de vorige ronde.

In het geval van een 'No Contest' wordt de inzet teruggegeven en zijn alle weddenschappen ongeldig, behalve voor markten waarvan de uitkomst al is bepaald.

Aantal Ronden:

Bij boksen, als er een halve ronde wordt aangeboden, dan zal 1 minuut 29 seconden van die ronde de afwikkeling bepalen voor onder, en 1 minuut 30 is over. Bijvoorbeeld, een weddenschap geplaatst op meer dan 4,5 ronden zal winnen als het gevecht 1 minuut 30 seconden in de 5e ronde bereikt.

Bij MMA geldt dezelfde regel als bij boksen, behalve dat 2 minuten 29 seconden en daaronder onder is, en 2 minuten 30 seconden over is.

Vechter knockdowns worden geteld als gevolg van de scheidsrechter die de telling opent; elke glijpartij of andere vergelijkbare incidenten worden niet geteld.

Cricket

Alle weddenschappen zullen worden afgehandeld in overeenstemming met de officiële competitie regels. Bij wedstrijden die worden beïnvloed door slecht weer, worden de weddenschappen afgehandeld volgens de officiële uitslag.

Alle belangrijke markten zijn gebaseerd op de uitslag exclusief super overs, tenzij anders vermeld.

Als een wedstrijd wordt gestaakt, worden alle markten die nog geen uitslag hebben bereikt, ongeldig verklaard.

Een niet-gespeelde of uitgestelde wedstrijd wordt ongeldig verklaard, tenzij deze binnen 48 uur na de genoteerde starttijd wordt gespeeld.

Als er een wijziging van locatie is, blijven weddenschappen geldig zolang het thuisteam als zodanig is aangewezen.

Als een over niet is voltooid, worden alle weddenschappen op over-markten ongeldig verklaard, tenzij de innings een natuurlijke conclusie heeft bereikt, zoals een verklaring of het team dat zijn innings beëindigt.

Darten

Voor de 'King of the Oche'-markt moet de geselecteerde speler de meeste 180's hebben, de hoogste checkout en de wedstrijd winnen. Als de speler een van deze gelijk speelt, wordt de weddenschap beschouwd als verloren.

Als een wedstrijd wordt gestaakt en niet binnen 30 uur wordt hervat, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij er een uitslag is bereikt. Voor wedstrijden die binnen 30 uur worden hervat, worden alle weddenschappen normaal afgehandeld.

Als er slechts 2 opties zijn voor een markt en er is sprake van een gelijkspel, worden de weddenschappen als onbeslist beschouwd en worden de inzetten terugbetaald. Bijvoorbeeld als het aantal 180's 6 is en het totaal door beide spelers is 6.

Als er een wijziging van locatie is, blijven weddenschappen geldig.

Formule 1 (& andere motorsporten)

Coureurs worden beschouwd als gestart in een race op basis van de officiële startlijst van de respectieve autoriteit. Dead-heat regels zijn van toepassing.

De eindposities worden bepaald door de officiële race-organisator na de race. Eventuele latere straffen die door de organisator worden opgelegd, worden niet in aanmerking genomen.

De winnaar voor de kwalificatie wordt bepaald door de officiële tijd zoals aangegeven door de organisator. Eventuele straffen die door de autoriteit worden opgelegd, zoals motorstraffen, tellen niet mee.

Race afgelastingen:

Als een race op elk moment wordt afgelast, zijn alle weddenschappen ongeldig, tenzij het bestuursorgaan een officieel resultaat publiceert.

Head-to-head race-markten:

Alle coureurs moeten de race starten om geldige weddenschappen te hebben;

Als beide coureurs de race niet voltooien, wordt de coureur met de hoogste officiële klassering als winnaar afgerekend.

Als beide coureurs hetzelfde aantal ronden hebben voltooid en de race niet hebben uitgereden, zijn alle weddenschappen ongeldig.

Winnende team-markt:

Weddenschappen worden afgehandeld op welk team de race wint, niet welk team de meeste punten scoort.

Golf:

Een speler wordt geacht te hebben gespeeld zodra hij heeft afgeslagen. In geval van terugtrekking van een speler nadat hij heeft afgeslagen, gaan de inzetten verloren.

In 2-ball en 3-ball markten waar geen prijs wordt aangeboden voor een gelijkspel, zijn alle weddenschappen ongeldig in geval van een gelijkspel.

Ronde-annuleringen:

Als een ronde op elk moment wordt geannuleerd, zijn alle weddenschappen ongeldig, tenzij er al een resultaat is bereikt.

Groepen niet gespeeld zoals vermeld:

In geval van niet-lopers zijn 2-ball en 3-ball weddenschappen ongeldig.

Handbal:

Alle weddenschappen op de wedstrijd zijn gebaseerd op de uitslag exclusief verlenging, tenzij anders vermeld.

De uitslag van de verlenging telt niet mee voor de resultaten van de 2e helft markten.

Annuleringen/uitgestelde wedstrijden:

Als een wedstrijd wordt uitgesteld/onderbroken en niet binnen 30 uur wordt voltooid, worden alle weddenschappen als ongeldig afgerekend, tenzij er al een uitslag is bepaald.

Een niet-gespeelde of uitgestelde wedstrijd wordt als ongeldig beschouwd, tenzij deze binnen 48 uur na de vermelde worp-off tijd wordt gespeeld.

Niet zoals vermeld gespeelde wedstrijden:

Als de locatie van een wedstrijd wordt gewijzigd, blijven reeds geplaatste weddenschappen staan, mits het thuisteam nog steeds als thuisteam is aangewezen.

Als het thuisteam en het uitteam voor een vermelde wedstrijd het duel op de locatie van het uitteam spelen, blijven weddenschappen staan, op voorwaarde dat het thuisteam nog steeds officieel als zodanig is aangewezen; anders zijn de weddenschappen ongeldig.

Honkbal

Alle wedstrijdmarkten zijn gebaseerd op de uitslag, inclusief extra innings indien gespeeld, tenzij anders vermeld.

Als er een Run Ahead of Mercy Rule wordt toegepast, worden wedstrijden als voltooid beschouwd.

Verlaten/Afgelaste Wedstrijden:

Als er op één dag twee wedstrijden worden gespeeld met dezelfde teams, en de bookmaker heeft slechts één wedstrijd aangeboden, dan wordt het resultaat toegeschreven aan de eerste wedstrijd (starttijd).

In geval van uitstel of annulering van de wedstrijd worden weddenschappen op het evenement ongeldig verklaard als de wedstrijd niet binnen 15 uur wordt hervat.

Als de wedstrijd wordt verlaten voordat de reguliere speeltijd is afgelopen, wordt het resultaat na vijf (5) innings beschouwd als het officiële resultaat (4 ½ innings als het thuisteam voorop loopt). De winnaar is het team dat na de laatste volledige inning meer punten heeft (tenzij de wedstrijd wordt verlaten in de eerste helft van de inning en het thuisteam voorop loopt, in dergelijke gevallen is de winnaar het thuisteam). Als een wedstrijd eerder wordt onderbroken dan in dit artikel is vermeld, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij er al een resultaat is behaald.

Tenzij anders vermeld, worden alle geaccepteerde weddenschappen berekend met inachtneming van de resultaten van de officiële websites en extra innings. Als het mogelijk is dat de wedstrijd in een gelijkspel eindigt, worden alle weddenschappen terugbetaald als er geen prijzen worden aangeboden voor de "gelijkspel" markt.

Weddenschappen geplaatst op Live-markten worden alleen normaal afgehandeld als de wedstrijd in zijn geheel wordt gespeeld. Als een wedstrijd wordt onderbroken, worden alle live weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij er al een resultaat is behaald.

IJshockey

Verlaten/Afgelaste Wedstrijden:

Als een wedstrijd op elk moment wordt verlaten, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij er al een resultaat is bereikt.

Een niet-gespeelde of uitgestelde wedstrijd wordt als ongeldig beschouwd, tenzij deze binnen 48 uur na de genoteerde starttijd van de face-off wordt gespeeld.

Niet Gespeelde Wedstrijden Zoals Vermeld:

Als de locatie van een wedstrijd wordt gewijzigd, blijven geplaatste weddenschappen staan, op voorwaarde dat het thuisteam nog steeds als thuisploeg wordt aangewezen.

Als het thuisteam en het uitspelende team voor een vermelde wedstrijd spelen op de locatie van het uitspelende team, dan blijven weddenschappen geldig op voorwaarde dat het thuisteam nog steeds officieel als zodanig is aangewezen, anders worden weddenschappen als ongeldig beschouwd.

Weddenschappen met 2 uitkomsten, zoals Money Line in de NHL, omvatten OT en strafschoppen.

Rugby

Alle weddenschappen zijn gebaseerd op het resultaat aan het einde van een geplande 80 minuten speeltijd, tenzij anders vermeld. Dit omvat eventuele toegevoegde blessure- of stoppage-tijd, maar omvat geen verlenging.

Wedstrijdverlatingen/uitstel:

Als een wedstrijd op elk moment wordt verlaten, worden alle weddenschappen als ongeldig beschouwd, tenzij er een resultaat is bereikt

Een niet-gespeelde of uitgestelde wedstrijd wordt als ongeldig beschouwd, tenzij deze binnen 48 uur na de vermelde aftrap wordt gespeeld

Wedstrijden niet gespeeld zoals vermeld:

Als een wedstrijdlocatie wordt gewijzigd, worden alle weddenschappen als ongeldig beschouwd.

Snooker

Wedstrijdverlatingen/uitstel:

Als een wedstrijd op elk moment wordt verlaten, wordt de speler die doorgaat naar de volgende ronde beschouwd als de winnaar.

Wedstrijden niet gespeeld zoals vermeld:

Als de locatie van een wedstrijd wordt gewijzigd, blijven reeds geplaatste weddenschappen geldig.

Tafeltennis

Indien een speler zich terugtrekt of gediskwalificeerd wordt, worden alle weddenschappen die al een resultaat hebben bereikt, normaal afgehandeld en alle andere weddenschappen worden als ongeldig beschouwd. Als één van de spelers wordt vervangen, worden alle weddenschappen als ongeldig beschouwd. Indien een wedstrijd meer dan 48 uur wordt uitgesteld, worden alle weddenschappen die nog geen resultaat hebben bereikt, als ongeldig beschouwd.

Hockey

Indien een wedstrijd wordt geannuleerd, uitgesteld of langer dan 48 uur wordt onderbroken, worden alle weddenschappen die nog geen conclusie hebben bereikt als ongeldig beschouwd.

Volleybal

Alle markten van een wedstrijd zijn gebaseerd op het resultaat na maximaal 5 sets, tenzij anders vermeld. Golden sets tellen niet mee voor afwikkelingsdoeleinden. Golden sets worden alleen gebruikt om weddenschappen op "wie zal verder gaan" te bepalen.

Afgelaste/uitgestelde wedstrijden:

Als een wedstrijd op elk moment wordt afgebroken, worden alle weddenschappen als ongeldig beschouwd, tenzij er een resultaat is bereikt.

Een niet-gespeelde of uitgestelde wedstrijd wordt als ongeldig beschouwd, tenzij deze binnen 48 uur na de vermelde starttijd wordt gespeeld.

Wijzigingen in geplande wedstrijden:

Als een wedstrijdlocatie wordt gewijzigd, blijven alle reeds geplaatste weddenschappen geldig, op voorwaarde dat het thuisteam nog steeds is aangewezen als thuis spelend.

Als het thuisteam en het uitteam van een vermelde wedstrijd op het speelschema bij het uitteam spelen, blijven de weddenschappen geldig, op voorwaarde dat het thuisteam nog steeds officieel als thuisteam wordt aangewezen. Anders worden de weddenschappen als ongeldig beschouwd.

Wielrennen

Renners moeten de startlijn van het respectievelijke evenement/etappe passeren voor weddenschappen om geldig te zijn.

Evenement/Etappe Opgeven/Uitstellen:

Als een evenement/etappe op elk moment wordt opgegeven, worden alle weddenschappen ongeldig tenzij er een resultaat is bereikt.

Als een etappe langer dan 30 uur wordt uitgesteld, worden weddenschappen ongeldig gemaakt, anders blijven weddenschappen geldig zoals normaal.

Alle weddenschappen worden afgewikkeld volgens het officiële finishing protocol op het moment van de podiumpresentatie. Eventuele wijzigingen na deze tijd worden niet in aanmerking genomen voor afrekening.

In head-to-head markten moet ten minste één renner de race voltooien voor weddenschappen om te worden afgerekend, anders wordt het als ongeldig beschouwd.

Futsal

Alle weddenschappen op de wedstrijd zijn gebaseerd op het resultaat aan het einde van een geplande speeltijd van 40 minuten, tenzij anders vermeld. Dit omvat eventuele extra blessure- of stilgelegde speeltijd, maar omvat geen extra speeltijd, tijd toegewezen voor een strafschoppenreeks of golden goal.

Wedstrijd Opgeven/Uitstellen:

Als een wedstrijd op elk moment wordt opgegeven, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

Een niet-gespeelde of uitgestelde wedstrijd wordt als ongeldig beschouwd, tenzij deze binnen 48 uur na de vermelde aftrap wordt gespeeld.